

## Online-Poker

1. **Online-Poker** ist in Deutschland sowie in weiten Teilen der EU bis dato **nicht reguliert**. Trotz dieses Verbots ist der deutsche Onlinepokermarkt der zweitgrößte Pokermarkt der Welt. Etwa zehn Prozent aller online Pokerspielenden kommen aus Deutschland. Fast ein Prozent der Internetnutzer in Deutschland spielen Onlinepoker.
2. Der existente Markt ist damit weitgehend **unreguliert** und **unkontrolliert**. Lassen die Bundesländer diesen Markt unreguliert, so würden diese Bürger auch in Zukunft in den Schwarzmarkt gedrängt und kriminalisiert werden. Dieses auch mit der Folge, dass **pathologische Spieler nicht identifiziert** werden und **nicht suchtpreventiv kontrolliert** werden können. Pathologische Spieler generieren einen nachhaltigen, **gesellschaftlichen Schaden**. Dieser Schaden entsteht gegenwärtig über einen zweifelsfrei existenten Schwarzmarkt und damit vollkommen unkontrolliert zu Lasten der gesamten Gesellschaft. Zudem ist ein wirksamer **Spielerschutz** gegenwärtig ob der herrschenden Rechtslage nicht möglich.
3. Der unkontrollierte Schwarzmarkt ermöglicht und fördert zudem die illegale **Geldwäsche** innerhalb der Bundesrepublik Deutschland. Hierdurch entsteht der Gesellschaft zweifelsfrei ein unmittelbarer wirtschaftlicher Schaden, der aufgrund der unregulierten Marktbedingungen gegenwärtig nicht zu identifizieren ist. Es werden aktuell faktisch Rahmenbedingungen geschaffen, die Geldwäsche in Deutschland geradezu zu fördern scheint, der auch über Deutschland hinaus gesellschaftliche Schäden innerhalb der EU zu multiplizieren scheint.
4. Der Online-Markt macht gegenwärtig mindestens 10% des gesamten Marktes von Glücks- und Geschicklichkeitsspielen in Deutschland aus. Tendenz progressiv steigend. Davon entfällt der größte Teil auf Online Poker (€ 0,34 Mrd.), gefolgt von Online Sportwetten (€ 0,29 Mrd.). **Online-Poker** hat gegenwärtig mit 33,4 % **einen höheren Marktanteil** im deutschen Glücksspielmarkt als **Online-Sportwetten (29,4%)** und nimmt rund ein Drittel des gesamten deutschen Online-Glücks-/Geschicklichkeitsspielmarktes ein.
5. Eine grundlegende quantitative Bewertung und Beurteilung von Suchtpotentialen des Online-Pokerspiels **Texas Hold'em No-Limit**, die mit rund 90% aller online angebotenen Pokerspiele am weitesten verbreitete Spielform, bietet das vom **Wissenschaftlichen Forum Glücksspiel** auf Initiative der beiden deutschen Soziallotterien - der Aktion Mensch und der ARD-Fernsehlotterie - entwickelte Mess- und Bewertungsinstrument zur Feststellung des Gefährdungspotentials von Glücksspielprodukten (Assessment Tool to Measure and Evaluate the Risk Potential of Gambling Products – AsTERiG). Dieses ist gegenwärtig global führend und in der wissenschaftlichen und medizinischen Praxis etabliert.

6. Das Instrument **AsTERiG** bemisst anhand von Punktwerten (Scores), wie groß das Gefährdungspotential eines Glücks- oder Geschicklichkeitsspiels sein kann. Es lässt dadurch auch einen unmittelbar komparativen Vergleich der Suchtpotentiale zwischen verschiedenen Glücksspielprodukten zu. Darüber hinaus zeigt das Instrument, wo konkret die Gefährdungspotentiale einzelner Glücks- oder Geschicklichkeitsspiele liegen. Damit hat es sich zu einem unverzichtbaren Werkzeug für die **Gesetzgebung**, für die **Rechtssprechung** sowie für die **Verwaltungspraxis** national und international etabliert.
7. Eine im Auftrag der TÜV TRUST IT GmbH - Unternehmensgruppe TÜV AUSTRIA - durchgeführte Studie definiert ein machbares Bewertungssystem für Glücksspielangebote, um neutrale Prüfungen und ggf. Zertifizierungen zu ermöglichen. Darüber hinaus wurde in der Studie das definierte und beschriebene Prüfsystem am Online-Pokerspiel **Texas Hold'em No-Limit** angewendet. Dabei hat sich gezeigt, dass Online-Poker als **mittleres Risiko** zu bewerten ist und damit in der gleichen Risikoklasse wie Sportwetten liegt. An der Validierung zur Bewertung des Suchtpotentials von Online-Poker in der Variante **Texas Hold'em No-Limit** beteiligten sich namhafte, interdisziplinäre Wissenschaftsexperten aus der Glücksspielforschung aus Deutschland, England, Italien, Schweden, den Niederlanden sowie der Schweiz. Zudem bestätigt sie das Ergebnis einer Studie aus den Niederlanden aus dem Jahr 2010.<sup>1</sup>
8. Mit dieser Studie hat der TÜV die Basis für eine klare Prüfgrundlage zur Verfügung. Mit dieser Grundlagenarbeit wird es nun möglich sein, neutrale, prüf- und bewertbare Kriterien für den Themenkomplex Suchtprävention und Spielerschutz zu definieren und darüber hinaus Onlineangebote und Offlineangebote im Bereich Glücksspiel hinsichtlich ihres Suchtrisikos zu bewerten. Darüber hinaus haben die Regulierungsbehörden der Bundesländer nun die Möglichkeit, das konkrete Suchtrisiko von Glücksspielangeboten messen und bewerten zu lassen.

**Prof. Dr. Dr. Franz W. Peren · Prof. Dr. Reiner Clement**

**[www.forschung-gluecksspiel.de](http://www.forschung-gluecksspiel.de)**

Bonn, im April 2012

---

<sup>1</sup> Meerkerk, G.J., Risselada, A., Schrijvers, C. (2010): The cards on the table. Report of a survey carried out into the nature, severity and extent of poker addiction in the Netherlands, Rotterdam. Die Studie basiert auf einer Literaturanalyse zur Spielsucht, aus Expertengesprächen mit Mitarbeitern von Suchthilfeorganisationen, Sozialarbeitern, Psychologen, Casinoangestellten und Spielsüchtigen sowie einer repräsentativen Umfrage in der Bevölkerung. Im Ergebnis heißt es auf Seite 21 der englischen Übersetzung explizit: "The risk of addiction to poker is slight".

erstellt im Auftrag der



**TÜV TRUST IT GmbH**  
**Unternehmensgruppe TÜV AUSTRIA**

Die TÜV TRUST IT Unternehmensgruppe TÜV AUSTRIA hat das Forschungsinstitut für Glückspiel und Wetten beauftragt eine wissenschaftliche Studie zur potentiellen Suchtgefährdung von Online-Poker in der Variante Texas Hold'em No-Limit zu erstellen. Dies geschieht vor dem Hintergrund von gesellschaftlichen Anforderungen und einer möglichen Deregulierung der Märkte. Die vollständige Studie wird unter Beteiligung von anerkannten europäischen Wissenschaftlern bis Anfang 2012 erstellt.